**Ejercicio 1: Gestión de Estudiantes**

Crea una clase Persona con atributos básicos como nombre, edad y un método saludar(). Luego crea una clase Estudiante que herede de Persona y agregue un atributo calificaciones (un arreglo). Añade métodos para agregar una calificación y calcular el promedio del estudiante.

**Ejercicio 2: Zoológico**

Crea una clase base llamada Animal con atributos como nombre y especie. Luego, crea clases derivadas como Leon, Elefante y Tigre que hereden de Animal. Cada clase derivada debe tener un método específico (por ejemplo, rugir() para Leon). Utiliza un arreglo para almacenar varios animales y crea un método para recorrerlos y hacer que cada uno ejecute su acción específica.

**Ejercicio 3: Inventario de Productos**

Define una clase Producto con atributos como nombre, precio y cantidadEnStock. Luego crea una clase Electrodomestico que herede de Producto y agregue un atributo adicional marca. Implementa un arreglo para almacenar varios productos y un método que liste aquellos que tienen una cantidad en stock menor a 10.

**Ejercicio 4: Sistema de Empleados**

Crea una clase Empleado con atributos como nombre y sueldo. Luego, crea clases derivadas como EmpleadoTiempoCompleto y EmpleadoMedioTiempo. Cada tipo de empleado tendrá un método para calcular el sueldo total en función de las horas trabajadas. Utiliza un arreglo para almacenar diferentes tipos de empleados y muestra sus sueldos.

**Ejercicio 5: Sistema Bancario**

Crea una clase base CuentaBancaria con atributos como numeroCuenta y saldo. Luego, crea clases derivadas como CuentaAhorros y CuentaCorriente que hereden de CuentaBancaria. Cada tipo de cuenta tendrá métodos específicos, como aplicarIntereses() en CuentaAhorros. Usa un arreglo para manejar múltiples cuentas y un método para realizar depósitos y retiros en todas ellas.

**Ejercicio 6: Catálogo de Vehículos**

Crea una clase base Vehiculo con atributos como marca, modelo y año. Luego, crea clases derivadas como Auto y Moto que hereden de Vehiculo. Agrega métodos específicos a cada clase, como conducir() en Auto. Usa un arreglo para almacenar vehículos y crea un método que los liste según su tipo.

**Ejercicio 7: Sistema de Cursos**

Crea una clase Curso con atributos como nombreCurso y un arreglo de Estudiantes (usa la clase Estudiante del Ejercicio 1). Cada curso tendrá métodos para agregar estudiantes y calcular el promedio del curso en función de las calificaciones de los estudiantes. Hereda esta clase en subclases como CursoOnline y CursoPresencial.

**Ejercicio 8: Biblioteca**

Crea una clase base Libro con atributos como titulo y autor. Luego, crea clases derivadas como LibroDigital y LibroFisico, cada una con atributos adicionales específicos. Utiliza un arreglo para almacenar libros y un método para listar todos los libros de un autor específico.

**Ejercicio 9: Sistema de Transporte**

Define una clase Transporte con atributos como capacidad y tipoCombustible. Luego, crea subclases como Autobus y Bicicleta que hereden de Transporte. Agrega métodos específicos, como arrancar() para Autobus. Usa un arreglo para almacenar varios medios de transporte y recorre el arreglo ejecutando una acción específica según el tipo de transporte.

**Ejercicio 10: Tienda de Mascotas**

Crea una clase base Mascota con atributos como nombre y tipo. Luego, crea clases derivadas como Perro y Gato, agregando métodos específicos para cada animal, como ladrar() y maullar(). Utiliza un arreglo para almacenar varias mascotas y un método para hacer que cada mascota realice su acción.